

慶應義塾大学・医学部

1. (1) 確率変数 Z が標準正規分布 $N(0, 1)$ に従うとき、 $0 \leq Z \leq u$ となる確率を $p(u)$ で表す。いくつかの u の値に対する $p(u)$ の値を以下の表にまとめた。

u	0.67	1.00	1.64	1.80	2.00	2.50
$p(u)$	0.2486	0.3413	0.4495	0.4641	0.4772	0.4938

この表を用いて、身長分布について考察してみよう。

ある年の高校3年生女子の身長は、平均158cm、標準偏差5cmの正規分布に従うと仮定する。この年の高校3年生女子の中で、身長が153cm以上170.5cm以下の生徒は約 \square %いる。この年の高校3年生女子の中で、身長が低い方から2.5%の中に入る生徒の身長は \square cm以下である。ただし、 \square には小数第1位を四捨五入して、整数値を入れ、 \square には当てはまる最も大きい整数値を入れなさい。

- (2) 連続型確率変数 X のとりうる値の範囲が $1 \leq X \leq e$ であり、その確率密度関数が $f(x) = rx \log x$ ($1 \leq x \leq e$) で与えられている。ただし、 r は定数であり、 e は自然対数の底である。このとき、 $r = \square$ である。

(3) $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n \sin^3 \left(\frac{k\pi}{2n} \right) = \square$ である。

- (4) i を虚数単位とし、方程式 $z^3 = 12(1 + \sqrt{3}i)$ の異なる3つの解を α, β, γ とする。複素数平面上の3点 $A(\alpha), B(\beta), C(\gamma)$ を頂点とする $\triangle ABC$ の面積を 3^s と表すと、 $s = \square$ である。

- (5) a, b, c, d を整数とし、 $c \neq 0$ または $d \neq 0$ とする。 $\sqrt{2}$ が無理数であることを用いて、以下の4条件

$$a \geq 0, b \geq 0, \frac{a\sqrt{2} + b}{c\sqrt{2} + d} = 2\sqrt{2}, ad + bc = 18$$

を満たす組 (a, b, c, d) をすべて求めなさい。

2. 袋が1つ、赤玉3個、白玉3個が用意されている。赤玉が少なくとも1個袋に入った状態に対して、操作 T の手順を以下のように定める。

袋から玉を1個無作為に取り出し、それが赤玉であれば袋に戻し、白玉であれば袋に戻さない。

n を自然数とする。

- (1) 赤玉3個と白玉3個が袋に入った状態から始めて、操作 T を n 回施し終えたとき、袋の中に入っている白玉の個数が3個である確率を a_n 、2個である確率を b_n 、1個である確率を c_n とする。このとき、次の関係式

$$a_{n+1} = \square a_n$$

$$b_{n+1} = \square a_n + \square b_n$$

$$c_{n+1} = \square b_n + \square c_n$$

が成り立つ。これより、 a_n, b_n, c_n をそれぞれ n の式で表すと

$$a_n = \square$$

$$b_n = \square \{(\square)^n - (\square)^n\}$$

$$c_n = \square \{(\square)^{n-1} + \square(\square)^{n-1} + (\square)^{n-1}\}$$

である。ただし、 $\square > \square$ とする。

- (2) 赤玉が少なくとも1個袋に入った状態に対して、ゲーム T のルールを以下のように定める。

操作 T を1回施し、その結果、白玉が3個袋に入っている場合に限り1点を得る。

赤玉 3 個と白玉 3 個が袋に入った状態から始めて、ゲーム T を n 回繰り返し終えたとき、1 回目から n 回目までに得た点の合計を X_n とし、 $Y_n = 2^{X_n}$ と定める。このとき、 Y_n の期待値は \square であり、分散は $\square 2^{n-1} + \square n^2 + \square n + \square$ である。

3. (1) (i) 3 次式 $P(x) = 3x^3 - 9x^2 + 7x$ と 2 次式 $Q(x) = 2x^2 + 1$ について、合成関数 $P(Q(x))$ は多項式 \square で表される。

(ii) 多項式の積の展開より、2 つの多項式 $G(x) = a_m x^m + \dots + a_1 x + a_0$ と $H(x) = b_n x^n + \dots + b_1 x + b_0$ の合成関数 $G(H(x))$ は多項式で表される。 n が自然数であつて $b_n \neq 0$ であるとき、 $G(H(x)) = 0$ が x についての恒等式ならば、 $a_m = \dots = a_0 = 0$ となることを示しなさい。

(2) $f(x)$ を 0 でない多項式とし、

$$g(x) = \int_0^x f(t) dt, \quad h(x) = \int_x^1 f(t) dt$$

と定める。さらに、 $g(1)$ を a と表し、以下の 2 条件が成り立つとする。

- ある定数 b, c, d が存在して、 x についての恒等式

$$g(h(x)) - (\{h(x)\}^3 + b\{g(x)\}^2 + ch(x) + d) = 0$$

が成り立つ。

- 等式 $f(1) = 2(1 - a)$ が成り立つ。

(i) $g(x) + h(x) = \square$ であり、(1)(ii) を用いると、 $g(x)$ は \square 次式であり、 $b = \square, c = \square, d = \square$ であることがわかる。

(ii) 関数 $g(x)$ が極値をもつための必要十分条件は $a < \square$ または $a > \square$ である。 a がこの条件を満たすとき、 $g(x)$ は $x = \square$ で極大値 M をとる。また、方程式 $g(x) = M$ の解は $x = \square$ と $x = \square$ である。

(iii) 曲線 $y = g(x)$ 上の点 $(a, g(a))$ における接線の方程式は、 $y = \square x + \square$ である。さらに、

$$F(a) = \int_0^a \{g(x) - \square x - \square - 2(x - a)\} e^{-\frac{(x-a)^2}{2}} dx$$

と定める。ただし、 e は自然対数の底である。このとき、 $F(a) = \square$ と表され、 a の関数 $F(a)$ の最大値は \square である。

4. (1) 座標平面において、連立不等式 $0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1$ の表す正方形 S を考える。正方形 S の辺上の異なる 5 点

$$P_0(0, 0), P_1(p_1, 1), P_2(1, q_2), P_3(p, 0), P_4(p_4, q_4)$$

は次の条件を満たすとする。 $i = 1, 2, 3$ に対して、点 P_i は正方形 S の頂点でなく、点 P_i を通る正方形 S の辺を線分 $A_i B_i$ と表すとき、 $\angle P_{i-1} P_i A_i = \angle P_{i+1} P_i B_i$ が成り立つ。ただし、 $0^\circ < \angle P_{i-1} P_i A_i < 90^\circ$ とする。このとき、 $p_1 = \square, q_2 = \square$ である。さらに、 $0 < p \leq \square$ のとき $(p_4, q_4) = (0, \square)$ であり、 $\square \leq p < 1$ のとき $(p_4, q_4) = (\square, 1)$ である。

(2) 座標空間において、連立不等式 $0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1, 0 \leq z \leq 1$ の表す立方体 T を考える。立方体 T の面上の異なる 5 点

$$Q_0(0, 0, 0), Q_1(a_1, b_1, 1), Q_2(a_2, 1, c_2), Q_3(a, b, 0), Q_4(a_4, b_4, c_4)$$

は次の条件を満たすとする。 $i = 1, 2, 3$ に対して、点 Q_i は立方体 T の頂点でなく、 T の辺上にもない。さらに、点 Q_i を含む立方体 T の面は、3 点 Q_{i-1}, Q_i, Q_{i+1} の定める平面と直交し、この 2 つの面が共有する線分を $C_i D_i$ と表すとき、 $\angle Q_{i-1} Q_i C_i = \angle Q_{i+1} Q_i D_i$ が成り立つ。ただし、 $0^\circ < \angle Q_{i-1} Q_i C_i < 90^\circ$ とする。

(i) 2 点 $(0, 0, 0), (a_1, b_1, 0)$ を通る直線と平面 $y = 1$ の交点の座標は a_1, b_1 を用いて $(\square, 1, 0)$ と表されるので、 $a_2 = \square$ である。

(ii) a, b を用いて $a_1 = \square, b_1 = \square, a_2 = \square, c_2 = \square$ と表される。さらに、 $a_4 = 1, b_4 = 0$ となるための必要十分条件は、 $\square \leq a < 1$ かつ $b = \square$ となることであつて、この条件が成り立つならば、

$c_4 = \square$ である。また、 $0 < a \leq \square$ かつ $\square \leq b < 1$ であるとき、 $(a_4, b_4, c_4) = (\square, \square, 1)$ である。