

## 慶應義塾大学・医学部

1. (1) 確率変数  $Z$  が標準正規分布  $N(0, 1)$  に従うとき、 $0 \leq Z \leq u$  となる確率を  $p(u)$  で表す。いくつかの  $u$  の値に対する  $p(u)$  の値を以下の表にまとめた。

$u$	0.67	1.00	1.64	1.80	2.00	2.50
$p(u)$	0.2486	0.3413	0.4495	0.4641	0.4772	0.4938

この表を用いて、身長分布について考察してみよう。

ある年の高校3年生女子の身長は、平均158cm、標準偏差5cmの正規分布に従うと仮定する。この年の高校3年生女子の中で、身長が153cm以上170.5cm以下の生徒は約 $\square$ %いる。この年の高校3年生女子の中で、身長が低い方から2.5%の中に入る生徒の身長は $\square$ cm以下である。ただし、 $\square$ には小数第1位を四捨五入して、整数値を入れ、 $\square$ には当てはまる最も大きい整数値を入れなさい。

- (2) 連続型確率変数  $X$  のとりうる値の範囲が  $1 \leq X \leq e$  であり、その確率密度関数が  $f(x) = rx \log x$  ( $1 \leq x \leq e$ ) で与えられている。ただし、 $r$  は定数であり、 $e$  は自然対数の底である。このとき、 $r = \square$  である。

(3)  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n \sin^3 \left( \frac{k\pi}{2n} \right) = \square$  である。

- (4)  $i$  を虚数単位とし、方程式  $z^3 = 12(1 + \sqrt{3}i)$  の異なる3つの解を  $\alpha, \beta, \gamma$  とする。複素数平面上の3点  $A(\alpha), B(\beta), C(\gamma)$  を頂点とする  $\triangle ABC$  の面積を  $3^s$  と表すと、 $s = \square$  である。

- (5)  $a, b, c, d$  を整数とし、 $c \neq 0$  または  $d \neq 0$  とする。 $\sqrt{2}$  が無理数であることを用いて、以下の4条件

$$a \geq 0, b \geq 0, \frac{a\sqrt{2} + b}{c\sqrt{2} + d} = 2\sqrt{2}, ad + bc = 18$$

を満たす組  $(a, b, c, d)$  をすべて求めなさい。

2. 袋が1つ、赤玉3個、白玉3個が用意されている。赤玉が少なくとも1個袋に入った状態に対して、操作 T の手順を以下のように定める。

袋から玉を1個無作為に取り出し、それが赤玉であれば袋に戻し、白玉であれば袋に戻さない。

$n$  を自然数とする。

- (1) 赤玉3個と白玉3個が袋に入った状態から始めて、操作 T を  $n$  回施し終えたとき、袋の中に入っている白玉の個数が3個である確率を  $a_n$ 、2個である確率を  $b_n$ 、1個である確率を  $c_n$  とする。このとき、次の関係式

$$a_{n+1} = \square a_n$$

$$b_{n+1} = \square a_n + \square b_n$$

$$c_{n+1} = \square b_n + \square c_n$$

が成り立つ。これより、 $a_n, b_n, c_n$  をそれぞれ  $n$  の式で表すと

$$a_n = \square$$

$$b_n = \square \{(\square)^n - (\square)^n\}$$

$$c_n = \square \{(\square)^{n-1} + \square(\square)^{n-1} + (\square)^{n-1}\}$$

である。ただし、 $\square > \square$  とする。

- (2) 赤玉が少なくとも1個袋に入った状態に対して、ゲーム T のルールを以下のように定める。

操作 T を1回施し、その結果、白玉が3個袋に入っている場合に限り1点を得る。

赤玉 3 個と白玉 3 個が袋に入った状態から始めて、ゲーム T を  $n$  回繰り返し終えたとき、1 回目から  $n$  回目までに得た点の合計を  $X_n$  とし、 $Y_n = 2^{X_n}$  と定める。このとき、 $Y_n$  の期待値は  $\square$  であり、分散は  $\square 2^{n-1} + \square n^2 + \square n + \square$  である。

3. (1) (i) 3 次式  $P(x) = 3x^3 - 9x^2 + 7x$  と 2 次式  $Q(x) = 2x^2 + 1$  について、合成関数  $P(Q(x))$  は多項式  $\square$  で表される。  
 (ii) 多項式の積の展開より、2 つの多項式  $G(x) = a_m x^m + \dots + a_1 x + a_0$  と  $H(x) = b_n x^n + \dots + b_1 x + b_0$  の合成関数  $G(H(x))$  は多項式で表される。  $n$  が自然数であって  $b_n \neq 0$  であるとき、 $G(H(x)) = 0$  が  $x$  についての恒等式ならば、 $a_m = \dots = a_0 = 0$  となることを示しなさい。

(2)  $f(x)$  を 0 でない多項式とし、

$$g(x) = \int_0^x f(t) dt, \quad h(x) = \int_x^1 f(t) dt$$

と定める。さらに、 $g(1)$  を  $a$  と表し、以下の 2 条件が成り立つとする。

- ある定数  $b, c, d$  が存在して、 $x$  についての恒等式

$$g(h(x)) - (\{h(x)\}^3 + b\{g(x)\}^2 + ch(x) + d) = 0$$

が成り立つ。

- 等式  $f(1) = 2(1 - a)$  が成り立つ。

(i)  $g(x) + h(x) = \square$  であり、(1)(ii) を用いると、 $g(x)$  は  $\square$  次式であり、 $b = \square, c = \square, d = \square$  であることがわかる。

(ii) 関数  $g(x)$  が極値をもつための必要十分条件は  $a < \square$  または  $a > \square$  である。  $a$  がこの条件を満たすとき、 $g(x)$  は  $x = \square$  で極大値  $M$  をとる。また、方程式  $g(x) = M$  の解は  $x = \square$  と  $x = \square$  である。

(iii) 曲線  $y = g(x)$  上の点  $(a, g(a))$  における接線の方程式は、 $y = \square x + \square$  である。さらに、

$$F(a) = \int_0^a \{g(x) - \square x - \square - 2(x - a)\} e^{-\frac{(x-a)^2}{2}} dx$$

と定める。ただし、 $e$  は自然対数の底である。このとき、 $F(a) = \square$  と表され、 $a$  の関数  $F(a)$  の最大値は  $\square$  である。

4. (1) 座標平面において、連立不等式  $0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1$  の表す正方形  $S$  を考える。正方形  $S$  の辺上の異なる 5 点

$$P_0(0, 0), P_1(p_1, 1), P_2(1, q_2), P_3(p, 0), P_4(p_4, q_4)$$

は次の条件を満たすとする。  $i = 1, 2, 3$  に対して、点  $P_i$  は正方形  $S$  の頂点でなく、点  $P_i$  を通る正方形  $S$  の辺を線分  $A_i B_i$  と表すとき、 $\angle P_{i-1} P_i A_i = \angle P_{i+1} P_i B_i$  が成り立つ。ただし、 $0^\circ < \angle P_{i-1} P_i A_i < 90^\circ$  とする。このとき、 $p_1 = \square, q_2 = \square$  である。さらに、 $0 < p \leq \square$  のとき  $(p_4, q_4) = (0, \square)$  であり、 $\square \leq p < 1$  のとき  $(p_4, q_4) = (\square, 1)$  である。

(2) 座標空間において、連立不等式  $0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1, 0 \leq z \leq 1$  の表す立方体  $T$  を考える。立方体  $T$  の面上の異なる 5 点

$$Q_0(0, 0, 0), Q_1(a_1, b_1, 1), Q_2(a_2, 1, c_2), Q_3(a, b, 0), Q_4(a_4, b_4, c_4)$$

は次の条件を満たすとする。  $i = 1, 2, 3$  に対して、点  $Q_i$  は立方体  $T$  の頂点でなく、 $T$  の辺上にもない。さらに、点  $Q_i$  を含む立方体  $T$  の面は、3 点  $Q_{i-1}, Q_i, Q_{i+1}$  の定める平面と直交し、この 2 つの面が共有する線分を  $C_i D_i$  と表すとき、 $\angle Q_{i-1} Q_i C_i = \angle Q_{i+1} Q_i D_i$  が成り立つ。ただし、 $0^\circ < \angle Q_{i-1} Q_i C_i < 90^\circ$  とする。

(i) 2 点  $(0, 0, 0), (a_1, b_1, 0)$  を通る直線と平面  $y = 1$  の交点の座標は  $a_1, b_1$  を用いて  $(\square, 1, 0)$  と表されるので、 $a_2 = \square$  である。

(ii)  $a, b$  を用いて  $a_1 = \square, b_1 = \square, a_2 = \square, c_2 = \square$  と表される。さらに、 $a_4 = 1, b_4 = 0$  となるための必要十分条件は、 $\square \leq a < 1$  かつ  $b = \square$  となることであって、この条件が成り立つならば、

$c_4 = \square$  である。また、 $0 < a \leq \square$  かつ  $\square \leq b < 1$  であるとき、 $(a_4, b_4, c_4) = (\square, \square, 1)$  である。